

# CURSO DE ILUMINACIÓN AVANZADA CON VRAY

## NIVEL MEDIO

### **Introducción**

- La física de la luz
- Luz directa y luz indirecta
- Efectos lumínicos. Refracción y transparencia
- Luz solar. La iluminación en días nublados y días despejados
- La luz artificial. Luz tungsteno, halógenas y fluorescentes

### **Luces V-Ray**

- Luces planas y luces esféricas
- V-Ray Sun y V-Ray Sky
- Luces fotométricas
- Subdivisiones

### **Materiales V-Ray**

- Vray Material
- Vray Ligth Material
- Reflejos, refracciones y transparencias
- Relieves y mapas de desplazamiento
- Crear materiales desde cero
- Importar librerías prediseñadas de materiales

### **Iluminación solar**

- Cambios de la intensidad y color a lo largo del día
- Iluminación de exteriores e interiores en diferentes entornos
- Causticas
- Sombras

### **Postproducción**

- Renderización por capas y fotocomposición. Optimización de tiempos de render.
- Integración de elementos virtuales en fotografías
- Corrección de contraste y color